

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : zambla

Joueur : Nagar

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Carish

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié influent

Aisance financière 5

Fort

Rapide x2

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●OOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/9 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Offensive  
Att : 13/11 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Défensive  
Att : 9/7 Def : 14 Rap : 11
- ⊕ Rapide  
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 13
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 100  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :




---

---

---

---

---

---

# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---