

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hanzo Hasashi**

Joueur: **Scorpius**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Allié isolé

Endurant

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **4**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magie

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux **6**

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●0000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/4 Def : 12 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/6 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/2 Def : 14 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/4 Def : 10 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Grappin  
 Corde  
 Briquet à silex  
 Torches  
 Matériel de premiers secours

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

