

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jack

Joueur : Kaj

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Demorthèn pessimiste

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

### Désavantages

Ennemi

Fragile

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/5 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 4/6 Def : 13 Rap : 7



Défensive

Att : 2/4 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 3/5 Def : 13 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Toge avec capuche

mécanisme de dague caché

Collier cérémonial



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Issue d'une famille relativement aisé Jack n'a jamais été prompt à reprendre le flambeau de ces parents dans le commerce.(Mes parents étais négociateurs en tout genre , une sorte de médiateur ) Suite a un mauvais deal ma famille entière a été tué par un groupe de mercenaire inconnue pendant que je faisais mon service militaire, depuis ce jour j'évite tout contact avec la civilisation et vis a l'écart des gens ..



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Faible caractère



## Travers



Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Assassinat de ma famille quand j'avais 10ans ( Père , Mère , Sœur , servantes etc ...) Ermite dans la foret depuis l'age de 10ans Rencontre de mon mentor Hagar

