

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jack

Joueur : Kaj

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : Demorthen pessimiste

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

●●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 4/6 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 2/4 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Toge avec capuche _____
 mécanisme de dague caché _____
 Collier cérémonial _____

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 13 / 13

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Issue d'une famille relativement aisé Jack n'a jamais été prompt à reprendre le flambeau de ces parents dans le commerce. (Mes parents étais négociateurs en tout genre , une sorte de médiateur) Suite a un mauvais deal ma famille entière a été tué par un groupe de mercenaire inconnue pendant que je faisais mon service militaire, depuis ce jour j'évite tout contact avec la civilisation et vis a l'écart des gens ..

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Faible caract^{re}

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Assassinat de ma famille quand j'avais 10ans (Père , Mère , Sœur , servantes etc ...) Ermite dans la foret depuis l'age de 10ans Rencontre de mon mentor Hagar

