

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Joris

Joueur : Neosky

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Clerc du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Douillet

Lent

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Concentration 6

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 5/1 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 7/3 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

● 00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Cagoule de cuir (0)



## Équipement

- Dague, Épée longue de son père

- Beaume cicatrisant 0 0 0 0 0

- Bandages 0 0 0 0 0

- Herbes analgésiques 0 0 0 0

- Tisane fébrifuge 0 0

- Infusion fortifiante 0 0

- Bardas du Temple

- Torches (2h) 0 0

- Parchemins 0 0 0 0 0

- Encre 0

- Plumes 0 0

- Ardoises 0

- Craies 0 0

- Tome de fromage 0

- Pain 0 0 0 0 0

- Litre de lait 0



## Trésor

4



Braise

4



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Livre "Mémoires du Monde"



## Artefact

- Morceau d'Ambre (Vigueur\*)



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## Miracles majeurs :

Froid divin



## Miracles mineurs :

Courroux Divin

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

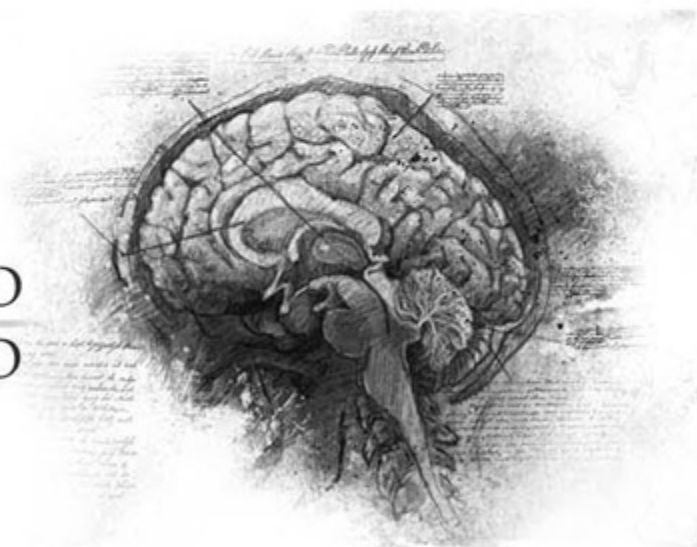
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Ascétique*



## Travers



*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 5



Points d'Expérience : Reste : 54 Total : 124

Faits marquants :

