

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Aran Erudine

Joueur: Art Schomber

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Osag

Métier: Artisan

Description: Nordic, blond hair, blue eyes, very muscular

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Marteau d'artisan dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/7 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 13/10 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/4 Def : 14 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/7 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Backpack

Leather Apron

Tent (for one or two people)

Rations (5\days)

Tinderbox

Sleeping bag

Traveling Boots

Wool Cloak

Wool Tunic

Wool Pants

Leather Gloves

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Aran grew up in a small town on the frontier of the land, where he spent a lot of time practicing his trade with his father (also a blacksmith). Eventually he performed his military career in a small military outpost where he spent his time in supply, repairing equipment. Just recently arrived home to find out that during his absence his hometome had been destroyed, leaving no traces.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 2

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

