

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aran Erudine**

Joueur : **Art Schomber**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description : **Nordic, blond hair, blue eyes, very muscular**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Fort x2

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge

6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/7 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 13/10 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 7/4 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 10/7 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)






⊕ Équipement

Backpack _____
 Tent (for one or two people) _____
 Rations (5\days) _____
 Tinderbox _____
 Sleeping bag _____
 Traveling Boots _____
 Wool Cloak _____
 Wool Tunic _____
 Wool Pants _____
 Leather Gloves _____

Leather Apron _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Aran grew up in a small town on the frontier of the land, where he spent a lot of time practicing his trade with his father (also a blacksmith). Eventually he performed his military career in a small military outpost where he spent his time in supply, repairing equipment. Just recently arrived home to find out that during his absence his hometome had been destroyed, leaving no traces.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froid

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
