

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Thomas Cromwell

Joueur : Luke Wittmayer

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 4

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Myope

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Ésotérisme

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Spiritualité

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5

⊗ Offensive  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 5

⊗ Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 5

⊗ Rapide  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 6

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie

Thomas had a loving wife and daughter named Serena and Amber. Serena left Thomas for unknown reasons and he still doesn't ever talk about it. His daughter was killed in a tragic accident and in his ensuing depression he grew gravely ill as his will to live was nearly gone. He came very close to death, so close that he believes he saw the spirit of Amber watching over him. Whether this was a hallucination of sickness or truly was Amber's spirit can't be said. Seeing his daughters spirit convinced Thomas that the afterlife wasn't totally impossible to bridge, which gave him new drive to live. It was then he began schooling in the occult with specializations in the afterlife and spirits. He had but one goal, to call Amber's spirit back into the mortal plane. No father wants to outlive his child.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

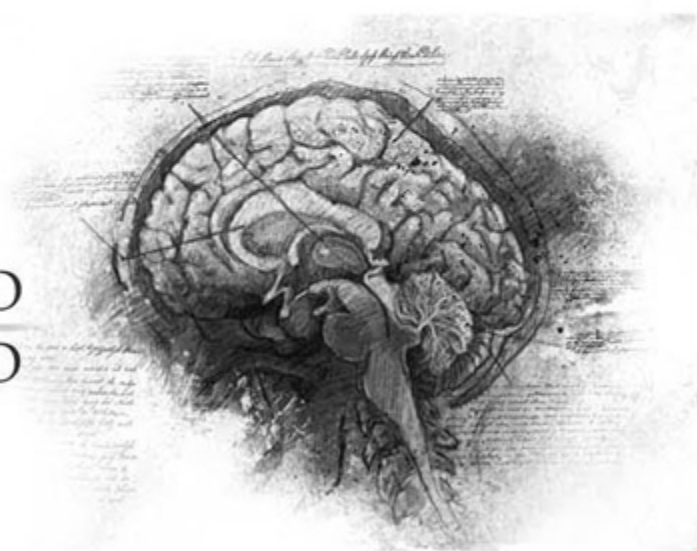
TRAUMA : ●●●●●●●●●●    Équilibre    Symptôme    Syndrome    Folie  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

**Défaut : Insensible**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 4



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_