

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dorn**

Joueur : **Game Leader ike(...)**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Morcaïl/Craftsman**

Description : **Blood Feathers NPC (Miner turned morcaïl)**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Intuitif x2

Désavantages

Esprit faible x2

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction minière **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/8 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 6/2 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 9/5 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Oghams, Call Birds, Stone Arrow, Cr(...)

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

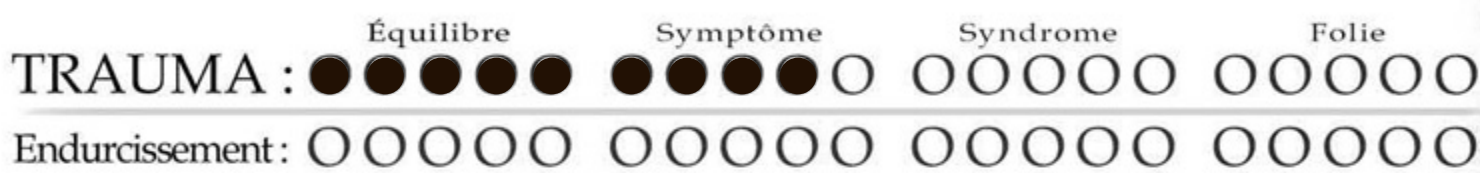
Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude - Pauvreté

See Travels

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 4



Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Tra tre

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : After being laid off from a mining position he settled in a new home with the body of a morcail, believed its body and was able to figure out how to use the oghams. Now is preying on travellers

