

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Delwyn

Joueur :

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 1

Bonne vue x2

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/7 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 4/10 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : -2/4 Def : 15 Rap : 3



Rapide

Att : 1/7 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

---

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Prudente**

**Défaut : Froide**



## Travers



**Passion :** 1

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 2

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 5      Total : 100

Faits marquants :

