

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Magrabel**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **vieille d'apparence/canne de marche/cheveux noir et mèches grises/fume la pipe**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

#### Désavantages

Boiteuse

Dépendance

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/1 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 1/-1 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/1 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

canne de marche \_\_\_\_\_  
 sacoche en cuir \_\_\_\_\_  
 couteau \_\_\_\_\_  
 Pierres oghamiques : \_\_\_\_\_  
 -- Camouflage \_\_\_\_\_  
 -- Lumière \_\_\_\_\_  
 -- Rafale \_\_\_\_\_  
 -- Sculpture de la terre \_\_\_\_\_  
 pipe à tabac \_\_\_\_\_  
 tabatière \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 14 / 14

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

# ⊕ Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

Depuis le début de son apprentissage en temps que Ionnthèn Magrahel sentait qu'elle n'était pas comme les autres personnes de son ordre. Elle posait beaucoup trop de question et voulait toujours pousser ses raisonnements au plus loin. Son caractère progressiste l'a mis en froid avec la majorité de l'ordre de ceux qui se considèrent comme les gardiens des traditions. Ne pouvant donc être prise pour officier dans un village, Magrahel pris le chemin de l'errance. Elle vit beaucoup de choses et appris au fil des rencontres à parfaire ses connaissances. Aujourd'hui Maragahel officie dans une troupe de mercenaire. Elle fait figure de la vieille sorcière folle, figure avec laquelle elle aime d'ailleurs jouer.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Pessimiste*

## 🌀 Travers

*Passion* : 1


*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

 **Faits marquants** : Durant son errance entre Gwidre et Taol-Ker Magrahel a eu l'occasion de voir plusieurs conséquences du conflit. Elle fut horrifié de voir que les profanations Gwidrite avaient détruit l'équilibre spirituel de la région. Mais elle fut tout aussi terrifié de voir les rites de vengeance que préparer les demorthèn envers Gwidre. Sacrifice humain, torture, utilisation d'esprit sauvage, les même personne qui l'avaient traité de morcaïl se comportaient comme des fous. Depuis Magrahel a un point de vu plus relativiste et pessimiste sur la guerre entre les croyances demorthèn et la foi de l'Unique. Elle essaye d'imaginer un équilibre spirituel plus neutre entre les forces occultes.(...)