

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Magrabel**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **vieille d'apparence/canne de marche/cheveux noir et mèches grises/fume la pipe**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

### Désavantages

Boiteuse

Dépendance

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **7**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Méditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/1 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 3/1 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

canne de marche

sacoche en cuir

couteau

Pierres oghamiques :

-- Camouflage

-- Lumière

-- Rafale

-- Sculpture de la terre

pipe à tabac

tabatière

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 14 / 14

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

## ⊗ Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

Depuis le début de son apprentissage en temps que Ionnthèn Magrahel sentait qu'elle n'était pas comme les autres personnes de son ordre. Elle posait beaucoup trop de question et voulait toujours pousser ses raisonnements au plus loin. Son caractère progressiste l'a mis en froid avec la majorité de l'ordre de ceux qui se considèrent comme les gardiens des traditions. Ne pouvant donc être prise pour officier dans un village, Magrahel pris le chemin de l'errance. Elle vit beaucoup de choses et appris au fil des rencontres à parfaire ses connaissances. Aujourd'hui Maragahel officie dans une troupe de mercenaire. Elle fait figure de la vieille sorcière folle, figure avec laquelle elle aime d'ailleurs jouer.(...)

## ⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## ⊗ Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Pessimiste*

## ⊗ Travers

*Passion : 1*

*Subversion : 3*

*Émotivité : 5*

*Doute : 4*

*Culpabilité : 2*

⊗ Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Durant son errance entre Gwidre et Taol-Ker Magrahel a eu l'occasion de voir plusieurs conséquences du conflit. Elle fut horrifié de voir que les profanations Gwidrite avaient détruit l'équilibre spirituel de la région. Mais elle fut tout aussi terrifié de voir les rites de vengeance que préparer les demorthèn envers Gwidre. Sacrifice humain, torture, utilisation d'esprit sauvage, les même personne qui l'avaient traité de morcaïl se comportaient comme des fous. Depuis Magrahel a un point de vu plus relativiste et pessimiste sur la guerre entre les croyances demorthèn et la foi de l'Unique. Elle essaye d'imaginer un équilibre spirituel plus neutre entre les forces occultes.(...)

