

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Sid "Le Loup"

Joueur: Mehdi

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 3

### Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/9 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/11 Def : 9 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/7 Def : 13 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/9 Def : 9 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)  
 Cagoule de cuir (0)



## ⊕ Équipement

Armement :

- Dague [x2]  
 - Flèches [x19, x2 empoisonnée]

Soins :

- Bandage [x8]  
 - Baume cicatrisant [x2]

Voyage :

- Cartes (Tri-Kazel)  
 - Briquet  
 - Torche (cul) (2h) [x2]  
 - Grap pain [x1]  
 - Corde [5m]  
 - Viande séchée [x3]  
 - Pain [x5]  
 - Outre en peau (2 l)

## ⊕ Trésor

11



Braise

2



Azur

0



Givre

## Objets précieux

- Mes belles couilles, - Dague de l'"ass"  
 assin

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

**Défaut : Buté**

## Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 1

**Culpabilité :** 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 18      Total : 118

Faits marquants :

