

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Bernard

Joueur :

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description : gras/barbu/souriant/large d'épaule et de ventre/possède de l'aplomb

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Vive desprit

### Désavantages

Lente

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/3 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 6/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Pavois du temple (1)



# Équipement

Pavois (souvenir d'un ami) \_\_\_\_\_

Livre du Temple \_\_\_\_\_

Livre d'herboristerie \_\_\_\_\_

bure de prêtre \_\_\_\_\_

étoile de Soustraine en fer \_\_\_\_\_

herbes médicinales \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire

Frère Bernard est issu d'une famille très pieuse d'Ard Monach. Avant même sa naissance ses parents avaient d'or et déjà décidé que leur sixième fils servirait le Temple. Bernard entra alors sans grande conviction dans les ordres. Il fit son séminaire dans la capital, puis faute de place pour prêtre dans la capital (le secteur est un peu bouché voyez vous) il fut assigner à une obscure église au fin fond de la péninsule en plein territoire Osag. Mais Bernard avec son aplomb quoi qu'un peu inquiéter alla affronter son destin dans ces terres hostiles et païennes. Bernard s'intégra plutôt bien chez les Osags mais ne réussit jamais à en convertir un seul. Il choisit alors de tenter sa chance avec un troupe de mercenaires.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptive*

*Défaut : Empotée*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants** : Lors de son séminaire Bernard se fit quelques ennemies dont un certain Emil issu de la noblesse (un "fils de" en somme). Emil a complètement pourri la réputation de Bernard dans la haute administration et c'est d'ailleurs lui a imposé sa mutation chez les Osags espérant que Bernard n'en reviendrais jamais. Malheureusement pour Emil, Bernard connaissait les mystères des relations amicales. Bernard sait que les hommes arrivent toujours à s'entendre autour d'une bouteille de bière et d'un jambonneau. C'est grâce a ce principe que Bernard a survécu et survit toujours.(...)

