

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Zaghim

Joueur :

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : Zagim

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Douillet

Malchanceux x2

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 9/6 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 5/2 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Allumeur (magience)

Nébulaire portatif (magience)

piège à loup (x2)

chapeau de peau

Flasque eau de vie

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

Zagim est née dans une caravane Tarish. Il y a vécu paisiblement jusqu'à ce que lors d'un détour par le Royaume de Gwidre sa caravane soit honteusement massacré par des religieux du Temple. Depuis Zagrim survit et on peut dire qu'il est plutôt doué. Zagim a eu plus d'une dizaine de métiers et s'en est toujours tiré grâce à son culot, sa discrétion, son opportunisme et bien sure sa capacité à faire les poches au gens. Capacité qui lui permet de toujours arrondir ses fins de mois. En ce moment Zagim est dans une cohorte de mercenaires. Ces brutes l'aiment bien, il faut dire que Zagim sait animer les soirées autour du feu grâce à son humour et que celui-ci a toujours le chic pour trouver les bonnes info.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Peu fiable

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La tristesse de la famille massacré par de vilains religieux c'est du pipeau. Pour tout dire vous avez plutôt eu de grands différent avec les membres de votre famille. Vous avez voulu consommer une union avec une charmante fille qui ne vous été pas promise. Amour interdit, accusation de vol, accusation de viol, l'escalade a vite rendu une l'accusation suivante possible et ce fut d'un coup moins trivial. Coup monté ou présence au mauvais endroit au mauvais moment, vous avez été accusé de meurtre. Votre mauvaise réputation a rendu cette accusation plausible. Vous avez été bannit ET maudit par les ancêtres de la famille.(...)

