

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Zaghim

Joueur :

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : Zagim

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 4

Ideal : 1

Avantages

Intuitif

Désavantages

Douillet

Malchanceux x2

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/4 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 9/6 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 5/2 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 7/4 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Allumeur (magience) _____

Nébulaire portatif (magience) _____

piège à loup (x2) _____


chapeau de peau _____

Flasque eau de vie _____

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

Zagim est née dans une caravane Tarish. Il y a vécu paisiblement jusqu'à ce que lors d'un détour par le Royaume de Gwidre sa caravane soit honteusement massacré par des religieux du Temple. Depuis Zagrim survit et on peut dire qu'il est plutôt doué. Zagim a eu plus d'une dizaine de métiers et s'en est toujours tiré grâce à son culot, sa discrétion, son opportunisme et bien sûr sa capacité à faire les poches au gens. Capacité qui lui permet de toujours arrondir ses fins de mois. En ce moment Zagim est dans une cohorte de mercenaires. Ces brutes l'aiment bien, il faut dire que Zagim sait animer les soirées autour du feu grâce à son humour et que celui-ci a toujours le chic pour trouver les bonnes info.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Drôle**

Défaut : Peu fiable

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : La tristesse de la famille massacré par de vilains religieux c'est du pipeau. Pour tout dire vous avez plutôt eu de grands différent avec les membres de votre famille. Vous avez voulu consommer une union avec une charmante fille qui ne vous été pas promise. Amour interdit, accusation de vol, accusation de viol, l'escalade a vite rendu une l'accusation suivante possible et ce fut d'un coup moins trivial. Coup monté ou présence au mauvais endroit au mauvais moment, vous avez été accusé de meurtre. Votre mauvaise réputation a rendu cette accusation plausible. Vous avez été banni ET maudit par les ancêtres de la famille.(...)

