

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Evelynn

Joueur : Caroline

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Endurance

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Phobie

Timide

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/9 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 6/11 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 2/7 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 4/9 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Pauvreté

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---