

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marican**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : cheveux blond-chatain attachés, yeux bleus, corps musclé

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Esprit faible

Fragile

Obtuse

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/9 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 13/11 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 9/7 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 11/9 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Faucilles(x2)

masque cuir clouté

Corde



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Vous viviez dans un paisible village, avant dans une vie qui vous paraît lointaines maintenant...

Santé mentale

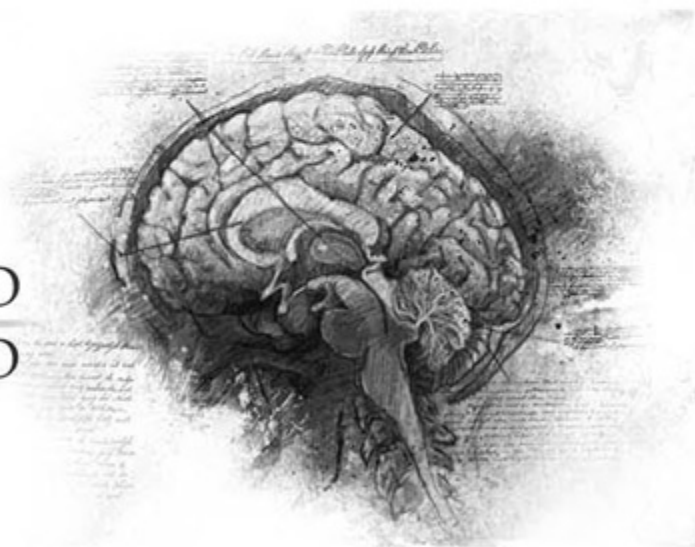
Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugrace

Défaut : Impulsive

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour Arnuf et sa troupe sont venu à votre village. La troupe étant un peu au niveau de ses finances, elle décida de se servir en pillant la ville. Il en résultat, la mort d'un paquet de défenseurs du village. Une fois la porte du village brisé, les assaillant se ruèrent vers les maisons. Mais vous vous êtes défendu, bec et ongles, boue et sang. Armé de simples faucilles de votre maison, vous avez fait ressortir sous forme de petits morceaux le premier homme qui osa entrer dans la maison. Devant une tel performance et devant la terreur que vous inspiriez, Arnuf vous fis entrer dans la compagnie.(...)

