Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Alican
Joueur :
Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Chasseur
Description : taille moyenne/sec de corpulence/corps recouvert de diverses entailles, cicatrices et calles/viso

Voies

Combativité : 5
Empathie : 3
Créativité : 1
Raison : 4
Idéal : 2

Avantages

Nez fin
Palais fin

Désavantages

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● 0 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● ● ● ● + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc : Pistage 6
Disc :
Disc :

Prière
0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● ● 0 0 + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
0 0 0 0 0 + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Arcs 6
Disc :
Disc :

Érudition
● 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
0 0 0 0 0 + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● 0 0 0 0 + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 7/10 Def : 12 Rap : 8

Offensive
Att : 8/11 Def : 11 Rap : 8

Défensive
Att : 6/9 Def : 13 Rap : 8

Rapide
Att : 7/10 Def : 11 Rap : 9

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

outre d'eau, flasque d'eau de vie, cour(...)

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 9 / 9

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers :

Alican parle peux de son passé, particulièrement parce qu'il pense qu'il n'y a rien à en dire. Alican a été élevé dans une famille de paysans au milieu de 4 frères et 2 sœurs. Un jour en revenant de son service d'Ost, il découvrit avec les autres jeunes revenant eux aussi, que leur village avait été attaqué par une harde de féondas. Alors Alican a tenté de survire dans les ruines du hameau perdu dans la forêt.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Mimétisme
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 6 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant
Défaut : Austère

Travers

Passion :	5
Subversion :	1
Émotivité :	3
Doute :	4
Culpabilité :	2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour Arnuf le chef de la compagnie passe non loin du village. Curieux, vous l'avez suivit pendant plusieurs jours, observant la vie à l'intérieur du camp. Un jour Arnuf remarqua votre présence, ce fut pour vous un réflexe de proposer vos services à cet homme, vos talents d'archer sont bien apprécié au sein de cette meute de tueurs. Après tout, il faut bien vivre.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org