

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alican**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: taille moyenne/sec de corpulence/corps recouvert de diverses entailles, cicatrices et callosités/visage

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Nez fin

Palais fin

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom : 2
Francisque dom : 2

dom :
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/10 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 8/11 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/9 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 7/10 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)




⊕ Équipement

outre d'eau, flasque d'eau de vie, cour(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Alican parle peu de son passé, particulièrement parce qu'il pense qu'il n'y a rien à en dire. Alican a été élevé dans une famille de paysans au milieu de 4 frères et 2 sœurs. Un jour en revenant de son service d'Ost, il découvrit avec les autres jeunes revenant eux aussi, que leur village avait été attaqué par une harde de féondas. Alors Alican a tenté de survivre dans les ruines du hameau perdu dans la forêt.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mimétisme**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour Arnuf le chef de la compagnie passe non loin du village. Curieux, vous l'avez suivi pendant plusieurs jours, observant la vie à l'intérieur du camp. Un jour Arnuf remarqua votre présence, ce fut pour vous un réflexe de proposer vos services à cet homme, vos talents d'archer sont bien appréciés au sein de cette meute de tueurs.

Après tout, il faut bien vivre.

