feuille de personnage

Nom: Dlican

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel Métier: Chasseur

Description: taille moyenne/sec de corpulence/corps recouvert de diverses entailles, cicatrices et calles/viso

## 國 Voies (图图

Combativité:

Empathie: 3

Créativité:

Raison: 4

Idéal: 2

## Avantages 🕲

Nez fin

Palais fin

## Désavantages

## État de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



oueur:

Viqueur: 10

Survie:

## Domaines & Disciplines

#### & Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

#### ( Magience

00000 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Perception

 $\bullet \bullet OOO + (RAI: 4)$ 

Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

### @ Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Combat au C.

OOO+(COMB: 5)

OO+(EMP:3)

Malus:

Bonus: Malus: Disc:

@ Discrétion

@ Erudition

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc :

Disc:

Bonus:

#### @ Milieu Naturel @ Prière

+(EMP: 3) Bonus: Malus:

Disc : Pistage Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### Mys. Demorthen

00000+(EMP: 3)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

Malus: Bonus:

### @ Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Prouesses

• OO+(COMB: 5)

Disc: Disc: Disc:

#### @ Relation

00000+(EMP:3)

Malus: Bonus: Disc: Disc:

Science

00000+(RAI: 4)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Tir & Lancer

••+(COMB: 5) Malus: Bonus: Disc: Arcs 6

Disc: Disc:

### 1 Voyage

•0000+(EMP: 3)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### Disc: Disc: Disc:

•0000+(RAI:4)

Malus:

Disc:

# Armes

dom: 2

Francisque dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel:

#### Attitudes de combat

(#) Standard Att: 7/10 Def: 12 Rap: 8

( Offensive Att: 8/11 Def: 11 Rap: 8

(#) Défensive Att: 6/9 Def: 13 Rap: 8

@ Rapide Att: 7/10 Def: 11 Rap: 9

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8 Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



## Equipement

outre d'eau, flasque d'eau de vie, cour(...)





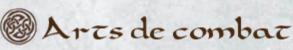
Braise





Objets précieux

## Artefact



Archerie



### @ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindarh



Exaltation

Score: 6/6





Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



Score: 9/9



Ogham:





Miracles mineurs:

Miracles majeurs:



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale: Paysan

Revers:

Alican parle peux de son passé, particulièrement parce qu'il pense qu'il n'y a rien à en dire. Alican a été élevé dans une famille de paysans au milieu de 4 frères et 2 sœurs. Un jour en revenant de son service d'Ost, il découvrit avec les autres jeunes revenant eux aussi, que leur village avait été attaqué par une harde de féondas. Alors Alican a tenté de survire dans les ruines du hameau perdu dans la forêt.



#### Santé mentale

Résistance mentale: 7

TRAUMA: 0000 0000 0000 0000 Folie
Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Mimétisme Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé. :



#### Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 6 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Aust Dre

D Travers

Passion: 5

Subversion: 1

Émotivité: 3

Doute: 4

Culpabilizé: 2

Doints d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: Un jour Arnuf le chef de la compagnie passe non loin du village. Curieux, vous l'avez suivit pendant plusieurs jours, observant la vie à l'intérieur du camp. Un jour Arnuf remarqua votre présence, ce fut pour vous un réflexe de proposer vos services à cet homme, vos talents d'archer sont bien apprécié au sein de cette meute de tueurs.

Après tout, il faut bien vivre.