

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sahagin

Joueur : Lucas

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Malchanceux

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 6/3 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 8/5 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cagoule de cuir (0)



## Équipement

Armement :

- dagues [x 3]

- Flèches [x 22]

Soins :

- bandages [x 6]

- trousse de chirurgien

- herbes analgésiques [x 5]

- baumes cicatrisants [X 3]

Voyage :

- eau de vie [x 6]

- viande séchée [X 6]

- pain [X 3]

- bouteilles en verre [X 1]

- pied de biche [X 1]

- briquet à silex

- grappin

- corde [5 m]

- torches (2h) [X 1]



## Trésor

3



Braise

7



Azur

3



Givre

## Objets précieux

Fiole ouvragée [20 cl] ;, Bouteille

féonde [x 40]



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Petit déjà, Sahagin se comportait différemment des autres enfants. Rapidement, une rumeur se répandit : il serait un feond ayant pris apparence humaine pour mieux tromper les gens. Rejeté, maltraité, Sahagin termina inexorablement dans la rue, et appris à survivre comme il put. Il enchaîna les larcins, dans un premier temps pour manger, puis par jeu ou par défi. Jeune adulte curieux, il rôda aux alentours d'une université magientiste. Il sauva à cette occasion une jeune magientiste d'un viol organisé, et se lia d'amitié avec elle. Las de la vie en Reizh, et surtout pourchassé à cause de ses nombreux larcins et quelques obscures histoires de meurtres, Sahagin partit en Taol-Kaer, et arriva à Dearg au gré de ses pérégrinations(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Hésitant

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 115

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_