

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sahagin

Joueur : Lucas

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 6/3 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 8/5 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cagoule de cuir (0)



Équipement

Armement :

- dagues [x 3]

- Flèches [x 22]

Soins :

- bandages [x 6]

- trousse de chirurgien

- herbes analgésiques [x 5]

- baumes cicatrisants [X 3]

Voyage :

- eau de vie [x 6]

- viande séchée [X 6]

- pain [X 3]

- bouteilles en verre [X 1]

- pied de biche [X 1]

- briquet à silex

- grappin

- corde [5 m]

- torches (2h) [X 1]



Trésor

3



Braise

7



Azur

3



Givre

Objets précieux

Fiole ouvragée [20 cl] ; Bouteille

féonde [x 40]



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Petit déjà, Sahagin se comportait différemment des autres enfants. Rapidement, une rumeur se répandit : il serait un feond ayant pris apparence humaine pour mieux tromper les gens. Rejeté, maltraité, Sahagin termina inexorablement dans la rue, et appris à survivre comme il put. Il enchaîna les larcins, dans un premier temps pour manger, puis par jeu ou par défi. Jeune adulte curieux, il rôda aux alentours d'une université magientiste. Il sauva à cette occasion une jeune magientiste d'un viol organisé, et se lia d'amitié avec elle. Las de la vie en Reizh, et surtout pourchassé à cause de ses nombreux larcins et quelques obscures histoires de meurtres, Sahagin partit en Taol-Kaer, et arriva à Dearg au gré de ses pérégrinations(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Hésitant



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 115

Faits marquants :

