

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sahagin

Joueur : Lucas

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Ideal : 1

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/5 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 6/3 Def : 17 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)
 Cagoule de cuir (0)



Équipement

Armement :

- dagues [x 3]
- Flèches [x 22]

Soins :

- bandages [x 6]
- trousse de chirurgien
- herbes analgésiques [x 5]
- baumes cicatrisants [X 3]

Voyage :

- eau de vie [x 6]
- viande séchée [X 6]
- pain [X 3]
- bouteilles en verre [X 1]
- pied de biche [X 1]
- briquet à silex
- grappin
- corde [5 m]
- torches (2h) [X 1]

Trésor

3  Braise

7  Azur

3  Givre

Objets précieux

Fiole ouvragée [20 cl] ; Bouteille
 féonde [x 40]

Artefact

Arts de combat

Attaque sournoise

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Petit déjà, Sahagin se comportait différemment des autres enfants. Rapidement, une rumeur se répandit : il serait un feond ayant pris apparence humaine pour mieux tromper les gens. Rejeté, maltraité, Sahagin termina inexorablement dans la rue, et appris à survivre comme il put. Il enchaîna les larcins, dans un premier temps pour manger, puis par jeu ou par défi. Jeune adulte curieux, il rôda aux alentours d'une université magientiste. Il sauva à cette occasion une jeune magientiste d'un viol organisé, et se lia d'amitié avec elle. Las de la vie en Reizh, et surtout pourchassé à cause de ses nombreux larcins et quelques obscures histoires de meurtres, Sahagin partit en Taol-Kaer, et arriva à Dearg au gré de ses pérégrinations(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Hésitant

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 115

Faits marquants :

