

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sigrid**

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 22 Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : Jolie jeune femme, agile et dynamique

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/8 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 7/10 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 3/6 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 5/8 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

Sigrid a été retrouvée à l'âge de 4ans dans une forêt non loin du village par un chasseur. Elle a été éduquée par la même Damathair que Halvard et Helgi puis a choisit de suivre Arwed le chasseur qui l'a recueillie.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Imprudence

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : On dit que Sigrid a vécu les premières années de sa vie avec des loups.

