

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Guts Joueur : Pierre  
 Sexe : H Âge : 31 Peuple : Osag Métier : Combattant  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5  
 Empathie : 4  
 Créativité : 3  
 Raison : 2  
 Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé  
 Fort x2  
 Désavantages  
 Ennemi  
 Malchanceux  
 Pauvre  
 Traumatisme x3

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Épées 6  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Travail de force 6  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 14/9 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Buté

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---