

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Seb** Joueur : **Seb**  
 Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent** Métier : **Chevalier**  
 Description : **s ocfh so**

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **1**  
 Créativité : **2**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **4**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Épées **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●OOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

●OOOO+(IDÉ:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●OO+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Orientation **6**  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Glaive continental dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/9 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 14/11 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 10/7 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 12/9 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Écu Hilderin (1)  
 Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

ùijùpj

# Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Impulsif

# Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

