

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Herald**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Petite, svelte, cheveux courts**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

**Fort**

**Rapide**

**Instinct de survie**

### Désavantages

**Malchanceuse**

**Pauvre**

**Timide**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur: 10**

**Survie: 4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus:      Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ: 3)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus:      Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus:      Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 10



Offensive

Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10



Défensive

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10



Rapide

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Parade

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Revers :

Résistance mentale : 8

Séquelles : Aptitude Spé. :



Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Émotive

Passion: 5

Subversion: 1

Émotivité: 4

Doute : 2

Culpabilité: 3



Points d'Expérience :    Reste : 10      Total : 100

**Faits marquants :** Herald est pris en étau psychologique: Andrtev l'oblige à espionner la vieille Elisabeth qu'il accompagne partout et à qui il est sincèrement dévoué. C'est pourquoi il accompagne Elisabeth à l'Adret des Gisants... Et informe Andrev.