

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Herald**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Petite, svelte, cheveux courts**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Malchanceuse

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 10



Offensive

Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10



Défensive

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10



Rapide

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Parade

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Orpheline, Herald a été retrouvé dans la forêt par le Temple qui s'en est occupé très tôt. Instinct de survie très développé, il s'est tourné presque naturellement vers la formation de sigire. La patriarche Elisabeth semble s'être prise d'une affection réelle pour lui.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Émotive



Culpabilité: 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Herald est pris en étau psychologique: Andrtev l'oblige à espionner la vieille Elisabeth qu'il accompagne partout et à qui il est sincèrement dévoué. C'est pourquoi il accompagne Elisabeth à l'Adret des Gisants... Et informe Andrev.