

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Herald**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Petite, svelte, cheveux courts**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **3**

Avantages

Force

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Malchanceuse

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

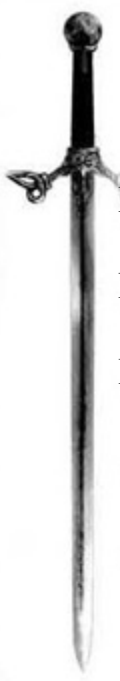
● ● ● 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Orpheline, Herald a été retrouvé dans la forêt par le Temple qui s'en est occupé très tôt. Instinct de survie très développé, il s'est tourné presque naturellement vers la formation de sigire. La patriarche Elisabeth semble s'être prise d'une affection réelle pour lui.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Émotive

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Herald est pris en étau psychologique: Andrev l'oblige à espionner la vieille Elisabeth qu'il accompagne partout et à qui il est sincèrement dévoué. C'est pourquoi il accompagne Elisabeth à l'Adret des Gisants... Et informe Andrev.

