

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elisabeth

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description : Vieille femme, forte carure

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 4

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Myope

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

Née parmi l'aristocratie du Temple. Pour une femme, son ascension au sein du Temple a été fulgurante, aux côtés de son frère Andrev.

Elisabeth a survécu à une trentaine d'attentats de sa part, dont un empoisonnement qui l'a rendue aveugle. Elisabeth est à l'origine du massacre et de la reconstruction grandiose d'Expiation, où elle organise un trafic humain pour des recherches sur l'occultisme, secrètes.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

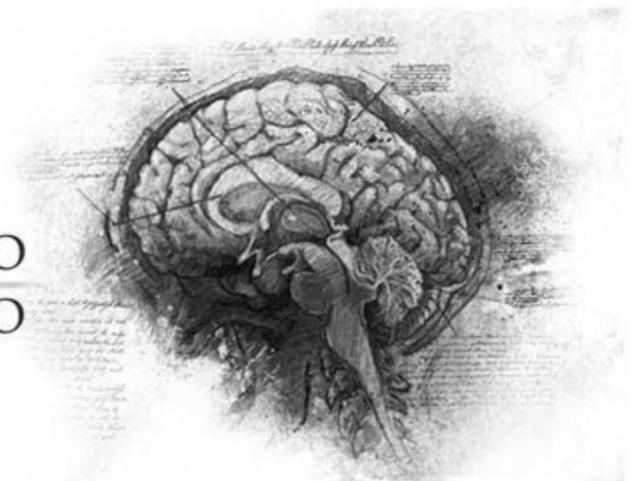
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Dans le plus grand secret, Andrev a organisé une expédition à l'Adret des gisants, dont sa soeur a été volontairement écarté. Elisabeth souhaite aujourd'hui connaître le fond de l'affaire, sur ce projet lié aux expériences occultistes à Expiation. Elle est consciente qu'Andrev épie ses moindres faits et gestes.

