

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : William

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Jeun homme charmant

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 2

Beau

Lettre

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 5 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 5 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Jeune artiste de la capitale, particulièrement ambitieux. Originaire de Crail, il a participé à un trafic d humains avec le Clos des cendres pour payer ses études à l'académie. Il a depuis continué à participer au trafic, les personnes transitant lui servaient aussi de modèles.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

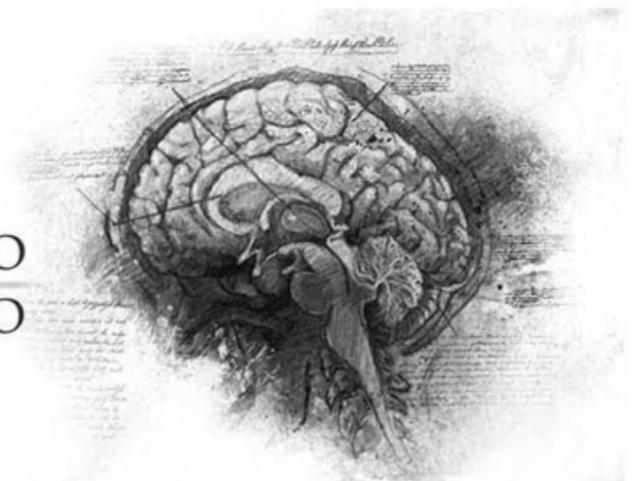
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Indiscipliné

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Sa plus belle toile, "La victoire du roi Eblenn", lui a demandé de séquestrer une trentaine de

personnes pendant plus de six mois. Il a ainsi remporté le prix de l'Académie. William a décidé de partir voyager, initiant

une série de croquis, aquarelles... Avec pour but un,e peinture grandiose de l'Adret des Gisants, lieu mystique en Tri-

Kazel

