

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: William

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: Jeun homme charmant

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 1

Idéal: 4

### Avantages

Aisance financière 2

Beau

Lettre

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/2 Def : 8 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 7/5 Def : 5 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 1/-1 Def : 11 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/2 Def : 5 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Blank lined area for equipment.

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

Blank lined area for artifacts.

## ⊕ Arts de combat

Blank lined area for combat arts.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

Blank lined area for major miracles.

⊕ Miracles mineurs :

Blank lined area for minor miracles.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Jeune artiste de la capitale, particulièrement ambitieux. Originaire de Crail, il a participé à un trafic d humains avec le Clos des cendres pour payer ses études à l'académie. Il a depuis continué à participer au trafic, les personnes transitant lui servaient aussi de modèles.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Sa plus belle toile, "La victoire du roi Eblenn", lui a demandé de séquestrer une trentaine de personnes pendant plus de six mois. Il a ainsi remporté le prix de l'Académie. William a décidé de partir voyager, initiant une série de croquis, aquarelles... Avec pour but un,e peinture grandiose de l'Adret des Gisants, lieu mystique en Tri-

Kazel

