

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Vladimir**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description : **Fils de Zarkov, alias Malfurion**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 7

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Danse 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Science

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Habit de qualité exceptionnelle. _____

Un luth. _____

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Fils de Zarkov et Frea, il s'orienta rapidement sur la voie de sa mère, la magie. Il est rêveur et aime aussi à faire de la musique. Il se sépare rarement de son luth.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Poète**

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 200

Faits marquants : Il a remarqué que son père été en train de changer et tente de comprendre ce qui ce passe.

