

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : L'ogre

Joueur : M

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Imposant

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 5

Fort x2

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

10 Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme 8

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Intimidation 8

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 14 Rap : 11



Offensive

Att : 14/9 Def : 12 Rap : 11



Défensive

Att : 10/5 Def : 16 Rap : 11



Rapide

Att : 12/7 Def : 12 Rap : 13



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 11

Défense :

●●●●●○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



Équipement



Trésor

○



Braise

○



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique

Voisin des McJorn, il tente de voler leur terre



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●●●	●○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Peu fiable



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 550

Faits marquants : Il a fait massacrer les McJorn sur leur terre et tente de faire passer ça pour un acte Feondas.

