

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jonas Clint**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Occultiste**

Description : **Teint pâle, mystérieux et au regard intense.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide **x2**

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Fragile

Malchanceux **x2**

Maladif

État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **7**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Ésotérisme

6

Disc : Hypnose

6

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 7/6 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 5/4 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

Son passé semblé être oublié de tous, y compris de lui-même. Sa vie commence en même temps que son entrée à l'université de Baldh-Ruoch où il occupe la chaire de parapsychologie depuis l'hiver dernier quand son prédécesseur a démissionné. En effet, cet homme bénéficie d'une connaissance approfondie sur le sujet presque...suspecte. Il semble avoir vécu de terribles épreuves et s'en être sorti malgré tout...

Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Voir le meneur.*