

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Thorin La Montagne**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Grande brute épaisse et velue.

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **3**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

### Désavantages

Obtus x2

Traumatisme x3

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Escalade

6

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/12 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 14/14 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 10/10 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 12/12 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Pauvreté

Né sur l'archipel des trois sœurs, il a appris à se comporter comme un véritable osag: un guerrier. Désireux de tester sa force au-delà des clans de l'archipel, il décida de se mettre en route à la recherche de défis dignes de lui. Cependant, son manque de discipline et sa spontanéité l'ont toujours empêché de rester longtemps au service d'un même employeur. Au fil du temps, il a exercé tous les métiers du mercenaire bas de gamme: videur, recouvreur de dettes, combattant d'arènes, garde du corps pour la petite bourgeoisie...et même aujourd'hui accompagnateur d'expédition scientifique...peut-être découvrir a-t-il des limites à sa force colossale.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
○	○	○	○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort tragique de sa femme dans un incendie de leur logement à Baldh-Ruoch...on dit que ce serait lui qui aurait mis le feu pour cacher un meurtre. En effet, sa femme voulait le quitter pour un caporal de la garde...qui a justement été retrouvé le même soir avec le cou brisé au pied des escaliers d'une des nombreuses ruelles de la capitale.

Un emploi fixe à l'université serait une véritable aubaine pour un combattant de son âge qui manque des qualités nécessaires à la carrière militaire.

