

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Caroline**

Joueur: **Amélie**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: **Grande et forte femme avec des mains et un visage étonnamment fins**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Lettrée

Désavantages

Fragile

Lente

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: **5**)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Légendes **6**

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc: Diplomatie **6**

Disc:

Disc:

Représentation

●○○○○+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Enfant unique, elle succédera à son père en tant que caravanière. Sa mère insiste pour qu'elle suive un parcours d'érudition. Elle s'intéressera alors aux légendes de Tri-Kazel. La famille a une bonne place dans la guilde de marchands et la table ne se dégarnit pas. Caroline a un faible pour les pâtisseries et cela se ressent sur la taille de ses robes. Mais son reflet ne la dérange aucunement.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchie**

Défaut : Peureuse

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Alors qu'elle rentrait de la bibliothèque, elle vit qu'une jeune fille s'était faite entourer par trois hommes coléreux et imbibés. Elle était pétrifiée de peur. Un jeune homme arriva et tenta de libérer la jeune fille mais il se fit battre. La jeune fille fut entraînée dans une allée sombre. Alors que Caroline se décidait à reprendre son chemin, une main épaisse se posa sur son épaule. "Tu veux t'amuser avec moi, la grosse?" Elle fit volte-face et se trouva nez à nez avec un homme dégarni tant des cheveux que de ses dents. Elle ne pu se retenir de crier. L'homme lui assena un coup sur la tête pour la faire taire. Elle s'éroula. Elle se réveilla le lendemain sans un souvenir du jour précédent.(...)

