

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Julius Mac Person**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Érudit**

Description: **Passé inaperçu tant il est banal.**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Vif desprit **x2**

Désavantages

Douillet

Faible

Traumatisme **x3**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●O+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Zoologie 6

Disc:

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 3/6 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 1/4 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 2/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7


Ogham :




Exaltation



Score : 9 / 9

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Né dans la campagne dans une famille de la petite noblesse reizhite, il se révéla doué pour les sciences. Admis à la faculté de médecine de l'université de Baldh-Ruoch, il reste un aventurier dans l'âme et souhaiterait vivre des aventures aussi grandes que celles des livres qu'il dévore. Dans un an, il sera enfin diplômé!

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Empoté

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Admission à la faculté de médecine. Rencontre avec le professeur Tadeus Hillman qui l'initie à l'alchimie.

