

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Doged**

Joueur : **Santa**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Trappeur**

Description : **Taille moyenne, Brun, laid, fourbe, agile**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Chanceux **x2**

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Travail de force 6

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur

Formé par une guilde d'assassins, a été initié aux travaux de forces et acrobaties, à la traque. S'est attiré les foudres de cette même guilde, de par sa trahison. est dorénavant poursuivi par des émissaires de la guilde. De par sa nature très chanceuse, il s'est attiré beaucoup d'ennemis dans diverses tavernes et places de Taol-Kaer. Des rumeurs disent que sa chance insolente n'est que tricherie, et qu'il a trahi les siens pour le plaisir et non par intérêt. De naissance est doté d'un pauvre sens du goût. Il est Addict au jeu d'argent, et (...) la trahison.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

**Défaut : Traître**

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : A volé et vendu la fille du chef de sa guilde, pour deux givres. Qu'il a perdu lors de sa fuite.

