

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : a' Joueur : Anthony  
 Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel Métier : Commerçant  
 Description : Grand, musclé.

### Voies

Combativité : 4  
 Empathie : 3  
 Créativité : 4  
 Raison : 3  
 Idéal : 1

### Avantages

Allié influent  
 Aisance financière 2  
 Esprit solide

### Désavantages

Ennemi  
 Traumatisme

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Baratin 6  
 Disc : Commandement 6  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse continentale (3)



# ⊕ Équipement

des contrats \_\_\_\_\_

jambon \_\_\_\_\_

(chien) \_\_\_\_\_

chloroforme \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

a'(u

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Fier

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a"(u

