

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Martii Valthar**

Joueur: **Renaud**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Cheveux grisonnants, quelques rides, grand, musculature normale**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Ideal: **1**

Avantages

Allié influent

Charismatique x2

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Chant 6

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 2/2 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Lyre

Banjo

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Violence - Solitude

Martii est né dans la forêt de Taelwald durant un voyage de sa famille. Fils d'artisans Tarish plutôt aisé, il choisit de s'épanouir avec la musique. Il mène une vie paisible et épouse Urtha son amie d'enfance dont la famille voyage avec celle de Martii. Père de deux enfants, il voyage avec ses parents et ses quatre frères et soeurs et la famille de Urtha dont il est resté très proche. Une nuit, la joyeuse troupe se fait attaqué par un groupe de bêtes dont Martii ignore encore le nom. Il en sort seul survivant. Il consulte alors un devin pour comprendre ce qu'il s'est passé, là, il n'apprend rien sur cette nuit, mais le devin lui révèle qu'Urtha le trompait et qu'il n'était pas le père de ses enfants. Martii sombre alors dans l'alcool pour tenter d'oublier cette épouvantable nuit, dont il a encore des visions, et les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Poète**

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 55 Total : 100

Faits marquants : Mariage avec Urtha et naissance des enfants. Massacre de sa famille et de ses amis par un groupe de bêtes inconnues. Connaissance des infidélités d'Urtha

