

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Meyn Taeline**

Joueur : **Thomas**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : Cheveux court, noirs et secs. Yeux gris-bleuté. Corpulence élancé et plutôt mince, bonne musculature.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Allié influent

Bonne santé

Esprit solide

Fort

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Timide

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/8 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

Née d'une famille très pieuse et respecté, proche du ciel et du Dieu Unique. Alors qu'il suivait l'éducation du culte comme l'avais fait ses aïeux, il devint orphelin à l'âge de 12 ans. L'assassinat de la famille Taeline sera toujours entouré de raisons mystérieuses et de rumeurs étrange au sein du Temple, ce notamment concernant le dernier survivant de la famille. C'est d'ailleurs peu après qu'il suivît une formation pour devenir chevalier du Temple, afin de défendre les croyances, les innocents, mais aussi un idéal chevaleresque propre à lui-même...

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Rumeurs étranges sur l'implication de la chevalière dans la mort de ses parents. Village marqué par son passage lors de son passage secoué dans une taverne. Signes et visions du Dieu Unique à son égard avant son entrée officiel dans l'ordre du Temple.

