

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Thorvald Sans Clan**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand et musclé, c'est une brute épaisse!**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Fort x2

Leste

Désavantages

Lent desprit x2

Obtus

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau à deux mains dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/9 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 14/11 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 12/9 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Né sur l'Archipel des Trois Soeurs situé en territoire reizhite, ses parents décidèrent de fuir leur clan pour assurer un avenir meilleur à leur fils Thorvald alors âgé de 10 ans. Malheureusement, ses parents furent capturés par une patrouille frontalière et probablement ramenés sur l'île. Thorvald poursuivit sa fuite pendant deux ans jusqu'à ce qu'il soit arrêté pour braconnage sur les terres du Thane Ortang. Face à la fougue de l'enfant, le Thane décida de le prendre à son service. Il lui offrait une vie de combat et de gloire pour se faire un nom et payer sa dette. Considéré comme un étranger et un peu faible d'esprit, il ne partage pas l'éducation des autres enfants mais est formé uniquement au combat. Trop "barbare" que pour avoir le droit de manier la hache, c'est au marteau qu'il fera ses preuves.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Entre au service du Thane Ortang à 12 ans. A 20 ans, il est un des meilleurs guerriers du Thane.
