

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Davin Coupe Tronc**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand et fort, il est laid à faire peur avec toutes ses cicatrices!**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé

Fort x2

Leste

Désavantages

Obtus x2

Laid

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Haches 6

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 14/11 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 12/9 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

La ferme de ses parents a brûlé lorsqu'il avait cinq ans et sa famille l'a donné au Thane local en remplacement de la récolte perdue. Rapidement, Davin semblait disposé au combat et il reçut l'instruction qui sied à un guerrier. Aussi combatif que têtu, il ne ploie jamais sous aucune difficulté! La souffrance des autres le laisse indifférent...c'est un guerrier...un tueur né et il a parfaitement la tête de l'emploi.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Donné au Thane à 5 ans; Premier homme tué à 12 ans; Premier féond combattu à 16 ans; Entrée dans la garde rapprochée du Thane à 22 ans.

