

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eorlund**

Joueur : **Sam**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **Grand, large, cheveux courts, traits acérés, mâchoire carrée**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/7 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 11/8 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/6 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 10/7 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Écu Hilderin (1)
 Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur

Issu d'une famille noble riche, Eorlund a été éduqué par des mentors et n'a pas reçu beaucoup d'attention de la part de ses parents. Il a développé un sens du devoir envers ses proches et recherche la justice. Après avoir tué un autre fils de noble en voulant rendre la justice à l'âge de 18 ans, il est renié par sa famille et exclu de la classe dirigeante de sa ville natale. Il part alors dans l'espoir de trouver de la gloire et ainsi être à nouveau reconnu. Il se rend dans la plupart des grandes villes pour parfaire son éducation et sa maîtrise du combat mais pourchassé par sa funèbre renommée il est souvent obligé de repartir rapidement. Il est apprécié par ceux qui le rencontrent qui voient en lui une personne de confiance.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____

