

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Uldius**

Joueur : **Basile**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 9/6 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 5/2 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cotte de mailles (3)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Violence

Après une enfance heureuse, je fus frappé par une maladie extrêmement rare et dangereuse, donnant des pustules sur le corps, mais j'ai survécu. Quelques années plus tard, rentrant normalement chez moi, j'ai découvert les cadavres de ma famille dans une macabre parodie d'un dîner de famille. Aujourd'hui, je ne suis devenu Investigateur dans le seul et unique but de trouver cet assassin et de le mettre derrière les barreaux.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : La découverte des cadavres, ma survie face à la peste noire, mon entrée à l'académie qui m'a permis de partir à la recherche de l'assassin, et ma première arrestation.

