

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Akame

Joueur : Lénaïc

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : A du mal à faire confiance aux autres, furtive et débrouillarde

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Rapide

Désavantages

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Shuriken _____

Enduits _____



Ogham :

Rindath

Score : 9 / 9



⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Elle est née et a vécu dans les quartiers pauvres de la ville. Un jour, un groupe de nobles armés est venue détruire le ghetto, et beaucoup de ses amis moururent. Par désir de vengeance, elle est entrée dans une guilde d'assassins. Aujourd'hui, elle se fait passer pour une noble charitable en reversant l'argent volé.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Dynamique*

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : *Meurtre de ses amis d'enfance*