

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gurk**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : _____

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●OO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI: 2)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

