

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Moïra Mc Duhal

Joueur : Sandrine

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Vive desprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 8/8 Def : 9 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 6/6 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Allumeur (flux végétal) 2 D(...)

Nébulaire portatif (flux minéral) 3 (...)

3 cartouches flux minéral 2 D (...)

3 cartouches flux végétal 2 D (...)

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Elevée à la campagne mais issue de parents commerçant avec la ville donc découverte de la magience. partie plus tard à la ville la plus proche pour étudier la magience à 18 ans (après le service militaire à 16 ans)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Renfermée**

## Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_