

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Moïra Mc Duhal

Joueur: Sandrine

Sexe: F Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magientiste

Description:

Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 3

Avantages

Vive desprit

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète

dom : 2

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/6 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 8/8 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 4/4 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Allumeur (flux végétal)

2 D(...)

Nébulaire portatif (flux minéral) 3 (...)

3 cartouches flux minéral

2 D (...)

3 cartouches flux végétal

2 D (...)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Elevée à la campagne mais issue de parents commerçant avec la ville donc découverte de la magie. partie plus tard à la ville la plus proche pour étudier la magie à 18 ans (après le service militaire à 16 ans)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Renfermée

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

