

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Moine Hardon

Joueur : Santa

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine

Description : Homme à la carrure imposante, chauve, visage sévère, masqué du nez à la bouche par une machoire

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Douillet

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Intimidation

6

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 5
- ⊗ Offensive  
Att : 9/7 Def : 7 Rap : 5
- ⊗ Défensive  
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 5
- ⊗ Rapide  
Att : 7/5 Def : 7 Rap : 7
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

Sceptre d'Acier et de Bois, Frappé de'(...)

Chapelet Géant de l'épaule à la taille

Toge Brune épaisse

Sandales fermées

## ⊗ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle

Fanatisme religieux, conservé en Abbaye depuis son enfance L'appréhension par la lecture que le monde n'est pas complètement fidèle à l'unique, est parti en quête pour détruire et soumettre les infidèles. Excessivement cultivé, et d'une forme physique impressionnante, Fanatique et Zélote, n'hésite pas à brutaliser pour soumettre. Une présence Intimidante



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

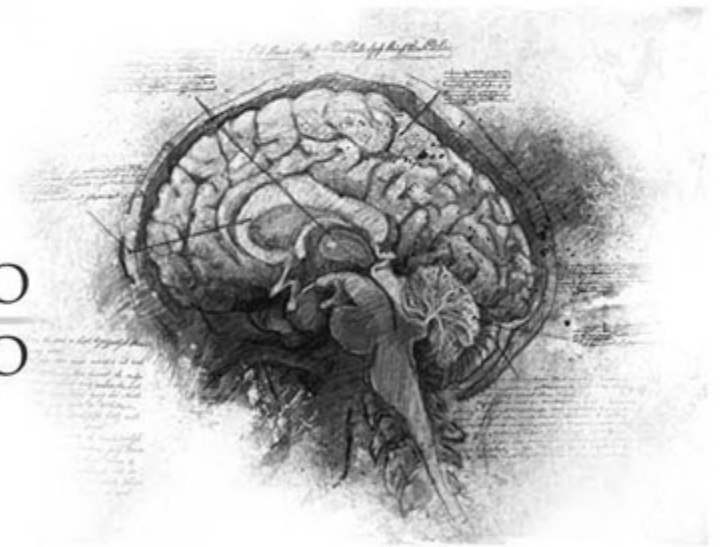
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Fanatique



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Pour prouver sa bonne foi, et sa ferveur, s'est immolé le torse, le laissant douillet de par ses anciennes brûlures. Et doté d'un médiocre odorat et goût, les flammes ayant rongé son visage avant d'être éteint par son premier miracle. Par détriment de quelques de ses sens, son acuité visuelle est désormais accrue.

