

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cairn

Joueur : Corentin

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊗ Offensive
Att : 5/5 Def : 9 Rap : 4
- ⊗ Défensive
Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4
- ⊗ Rapide
Att : 3/3 Def : 9 Rap : 6
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

Sac à dos _____

Sac de couchage _____

outre _____

bourse _____

nébulaire portable _____

petite trousse de médecine _____

bandages propres _____

tisane fébrifuge _____

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : menteur

Travers

Passion : 3


Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :