

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Garath**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : **1,69 m, cheveux noirs, yeux gris**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Phobie

Traumatisme *x2*

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 15 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 16 / 16

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux

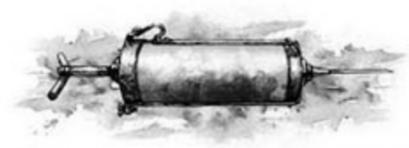


Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Orphelin recueilli et élevé par un demorthèn. Il est tombé gravement malade et a été emmené chez un ermite possédant d'excellentes connaissances en médecin. Après plusieurs mois de convalescence, il est revenu vers son village pour constater que celui-ci avait été détruit. Les traces suggéraient une attaque de feondas. Après avoir retrouvé les oghams de son maître, il jura de parcourir Tri-Kazel, guidé par les esprits, afin d'aider toute personne qui en aurait besoin.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

*Défaut : Douce*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :

