

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : arfaf rf

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigure du Temple

Description : moyen, aveugle, cheveux long châtain

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Fort

Rapide

Lettre

### Désavantages

Myope x2

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●OOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/3 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 12/5 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/1 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/3 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Pavois du temple (1)



# Équipement

Cache œil en tissu

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Spontané*

*Défaut : Intolérant*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---