

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Darek**

Joueur : **Anaïs**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : Il est grand assez musclé, ténébreux, bronzé, réservé, grand, à beaucoup de force.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 7/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 5/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




- Bouclier rond (1)
- Cotte de cuir clouté (2)
- Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Poignard, médicament à base de plan(...)

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Il vivait avec sa soeur dans des camps sauvages où il devait devenir l'un des chefs, il refusa de se battre, ne voulant pas acquérir le pouvoir, sa soeur maltraiter par son peuple la suivit lorsqu'il c'est enfoui. Il a rencontré un groupe de chasseur venant des quatre coins de tout les royaumes connut, personne n'a demandé qui il était ce qu'il avait fais et avec sa soeur ils continuent à se traverser les terres inconnues, les considérant comme leur nouvelle famille.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Généreux**

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Son père la toujours rabaisser, il rêve de lui prouver qu'il est capable de devenir un grand homme.

